

Camporee Tri-District 2026

“ Pirates ”

8, 9 & 10 Mai 2026

Lancaster Fairgrounds

516 Main St, Lancaster, NH 03584, United States

Suivez-nous sur Facebook : <https://www.facebook.com/tridistrictcamporee>

Site web : www.tridistrictcamporee.com

www.instagram.com/tri_district_camporee

Unités et compagnies Canadiennes: Il est de la responsabilité du groupe et des animateurs de section de s'assurer de respecter tous les volets de la Section 10000 of RP&P – Camping et activités de plein air. Visiter <https://www.scouts.ca/resources/bpp/policies/adventure-standards.html>. Cliquer sur “Ressources”. Regardez sous Règlement, Politiques et Procédures. Tous les formulaires et politiques applicables y sont décrits. Un grand désolé cette section n'est pas disponible en français.

Scouts du Canada : Veuillez suivre les directives de votre association

Unités et compagnies Américaines: Suivez vos directives de voyages.

Il est fortement recommandé à tous les membres du scoutisme de porter leur uniforme lors de leurs déplacements.

Tous les adultes passant la nuit doivent être des membres pleinement enregistrés de leurs organisations respectives.

Il est fortement conseillé de contacter les officiels des Douanes Canadiennes et Américaines près de la date du camp pour vérifier les critères pour traverser la frontière et pour votre retour à la maison. www.cbsa.gc.ca ou www.cbp.gov. Veuillez vérifier si vous avez besoin d'un formulaire d'autorisation parentale pour les jeunes en garde partagée. N'oubliez pas de toujours vous assurer que le poste frontière que vous souhaitez utiliser est ouvert.

Meilleure épicerie à proximité : Shaw's 199 N Main St, Lancaster, NH 03584, United States

Enregistrez vos unités à www.tridistrictcamporee.com avec votre nom, nom d'unité, numéro, quantités et grandeurs des t-shirts, et le nombre attendu de jeunes et adultes. Vous allez recevoir un courriel en retour avec un numéro de confirmation que vous devez avoir avec vous au camporee pour bénéficier du taux réduit.

Inscriptions: \$15.00 par participant (jeunes et adultes) si votre groupe s'est préinscrits avec vos nombres approximatifs avant le 1^{er} Avril 2026. Les inscriptions après le 1^{er} avril 2026 sont de \$20.00 par participant. Tous les paiements d'inscription ont lieu au camporee samedi matin. Visiteurs du Samedi: \$5.00 pour Scouts-Louveteaux et Webelos si un badge est désiré. Veuillez apporter votre liste de participants tri-district remplie avec tous les noms. Groupes de Scouts Canada veuillez apporter votre formulaire AAF rempli avec vous. Groupes de l'ASC veuillez apporter les fiches santé pour tous les participants. Groupes du BSA veuillez apporter tout documentation requise par votre association.

Les contacts pour de l'information sur le camporee sont:

Diane Kwart
8 Brewster Rd,
West Chazy, NY
USA, 12992-2117
518-335-5944

Cecile Antink
1878 Rte 203,
Howick, Quebec
Canada J0S 1G0
450-825-2920

Andrew Langley
aaflangley@gmail.com
603-359-7641

T-SHIRTS TRI-DISTRICT

Commandez vos t-shirts tri-district « Pirates » en remplissant le formulaire d'inscription sur le site web à l'adresse www.tridistrictcamporee.com.

Les tailles disponibles sont adultes petites, moyennes, grandes, extra larges, 2X et plus grandes sur demande. Il n'y aura pas de tailles jeunes disponibles. Veuillez être aussi précis que possible lorsque vous commandez vos tailles, il est possible que nous n'ayons pas de stock supplémentaire pour les échanges de tailles.

Tous les t-shirts doivent être commandés et payés avant le 9 avril 2026. Vous recevrez un e-mail confirmant votre commande. **Si votre chèque ou votre paiement électronique n'est pas reçu d'ici le 9 avril, votre commande ne sera pas traitée. Le paiement par Interac est disponible uniquement pour les troupes canadiennes.**

Faire des chèques à l'ordre du Tri-District Camporee Committee

Envoyer à : Bernard Gevry, 362, rue Verchères, Greenfield Park, Québec, J4V 2B8

Prix des t-shirts : 14 \$ pour les adultes S-XL, 18 \$ pour les XXL (2XL) ou plus.

Règlements

Aucune coupe d'arbres vivants, de branches, etc. Du bois de chauffage mort sera disponible pour le foyer commun. Il n'y aura ni foyers individuels ni poêles à bois d'aucune sorte. Seuls le propane, le charbon de bois ou le gaz blanc seront autorisés.

Aucune boisson alcoolisée ni drogue non prescrite n'est autorisée dans le camp.

Interdiction de fumer, de fumer ou devapoter sur place. Il sera permis de fumer ou de vapoter hors de la propriété. Pas de cannabis. Pas d'animaux dans le camp, sauf animaux d'assistance autorisés qui doivent être déclarés auprès du QG. Les adultes ne doivent pas partager la même tente que les jeunes. Aucun feu d'artifice ni bâton lumineux ne doit être utilisé sur place. Tous les plans d'eau à proximité tels que les étangs, les lacs ou les ruisseaux sont interdits pour jouer ou nager. Chaque unité de scouts doit avoir au minimum deux chefs / scouts enregistrés qui doivent être avec leur groupe sur place.

Tous les scouts et animateurs doivent se comporter d'une manière conforme au bon scoutisme.

Un leadership profond et une protection de la jeunesse en accord avec le pays d'origine de l'unité doivent être maintenus.

INFORMATIONS GENERALES

Prix

Toutes les unités recevront un fanion avec l'écusson du camp attaché. Les meilleures unités recevront les fanions « A » (Awesome) ou « E » (Excellent) indiquant leur performance. Les points du plus haut niveau recevront leur fanion avec un « A », les finalistes recevront un « E ». Les points ne sont pas divulgués et aucune unité n'est déclarée gagnante. Les unités comptant 12 jeunes ou plus sont autorisées à inscrire deux équipes aux matchs du samedi après-midi et à la course de travaux. Le meilleur score comptera. Une unité doit avoir un minimum de 4 jeunes. Aucun pack de louveteaux ou groupe Webelos ne recevra de fanion.

Véhicules

Il est toujours plus judicieux de covoiturer au maximum ! Les remorques unitaires peuvent être déchargés à votre site mais après tous les véhicules et remorques doivent être déplacés vers l'aire de stationnement désignée. Tous les véhicules doivent avoir une carte d'identité placée sur le tableau de bord identifiant le propriétaire, le groupe et le numéro de téléphone du conducteur. Veuillez imprimer le formulaire sur notre site Web avant de venir au camp. Les machines C-pap doivent être alimentées par une batterie à décharge profonde pour la soirée, car les points d'alimentation ne sont pas à proximité.

Eau

De l'eau sera disponible sur place. Aucun lavage de vaisselle, lavage du corps ou brossage des dents ne sera permis aux points d'eau.

Déchets, recyclage et eaux grises

Toutes les ordures et tous les recyclages doivent être effectués. Les eaux grises doivent être filtrées avant d'être éliminées, pas de déversement d'eau dans les toilettes ou les porta-pots.

Uniforme

Uniforme requis pour toutes les cérémonies.

Sites de camp

Les emplacements de camping seront attribués aux unités à l'arrivée. Les emplacements seront attribués selon la taille de votre unité. Une inscription préalable avec des chiffres approximatifs nous aidera à créer les sites. Apportez des tables autant que possible car la disponibilité des tables de pique-nique ne sera pas garantie. Toutes les structures installées sur votre camping doivent être ancrées au sol, c'est-à-dire les abris d'auto, les tentes et les passerelles (ceci afin d'éviter qu'elles ne soient renversées en raison de vents excessifs).

Urgences

Pour tout véhicule qui pourrait devoir partir en raison d'une urgence à toute heure du jour ou de la nuit, il y aura un secouriste sur place avec lequel vous devrez vérifier. Leur tente sera bien identifiée dans l'espace du personnel afin que vous puissiez les retrouver pendant la nuit. **Si l'un de vos jeunes ou adultes disparaît, veuillez en informer immédiatement le QG ! Si le jeune ou l'adulte est retrouvé, veuillez en informer immédiatement le QG !**

Départ dimanche

Avant de quitter le camp, l'équipe d'inspection de Tri-District doit inspecter tous les sites et chaque groupe doit avoir un formulaire de décharge. Cette quittance signée doit être remise avant le départ. Les véhicules tractant des remorques seront admis sur les sites le dimanche après la course de travaux, cela sera strictement respecté. Toutes les unités qui partent doivent transporter le reste de leur équipement jusqu'à leurs véhicules. Toutes les unités doivent être libérées avant midi.

Vendredi soir, Rencontre

Un seul animateur et un jeune de chaque unité doivent assister à cette réunion au QG à 22h. Des informations sur le camporee seront données et les bénévoles pour les jeux et la garde des drapeaux seront pris en charge. Des points pour votre participation seront attribués si le bordereau est remis ce soir-là. Apportez votre propre tasse pour du café ou chocolat chaud.

Feux de camp

Aucun feu de camp individuel ne sera autorisé. Pas même au dessus du sol. Un foyer commun sera disponible. Il y aura un feu de camp commun le samedi soir pendant l'échange de badges. Veuillez venir préparer avec un sketch ou une chanson.

Échangez un scout

Chaque unité est invitée à échanger et à accueillir un scout pour le déjeuner du samedi. Faites-vous un nouvel ami ; le scout doit provenir d'une autre région/conseil.

Souper du samedi

Faites de ce repas votre festin gastronomique. Il doit refléter le thème du camp ; publiez votre menu pour des points d'inspection bonus.

Sécurité

Les couteaux gainés sont interdits. Une zone de coupe de bois ne sera pas nécessaire car aucun feu individuel n'est autorisé. Trois coups de klaxon indiquent une urgence et toutes les unités doivent retourner sur leur site et envoyer deux coureurs au QG. pour une mise à jour de statut.

Inspections

Durant le camporee, il y aura 2 inspections de chaque site. La première aura lieu le samedi matin et la deuxième le samedi après-midi. SVP consulter le site web à www.tridistrictcamporee.com pour des copies des feuilles d'inspections. Il y aura également une inspection thématique distincte.

Cérémonies

Recueil du scout, montées et descentes du drapeau sont des parties essentielles du camporee. Tous les membres de l'unité doivent y assister. Les feuilles de présences seront seulement acceptées à votre arrivée aux cérémonies et montées de drapeaux ; points sont déduits si pas en uniforme. Les noms des porte-couleurs seront pris le vendredi soir, et il y aura une pratique le samedi matin avant la montée des drapeaux. La pratique du recueil scout aura lieu samedi soir avant la descente des drapeaux.

Portails

Des portails peuvent être construits pour agrémenter le thème. Nous attendons toujours des unités qu'elles décorent leur emplacement selon le thème et qu'elles y apposent un panneau d'identification afin de savoir qui l'utilise. Ce panneau doit indiquer le nom de votre troupe et/ou le numéro de votre unité, ainsi que votre ville d'origine. Pour trouver des idées, effectuez une recherche sur Internet avec les mots-clés « Portails construits avec des lanières » ou une recherche d'images sur Google avec les mêmes mots-clés.

Couvre feu et silence

Les animateurs doivent veiller à ce que « Lumières éteintes » soit respecté. Le QG patrouillera le camping après 23h. le vendredi et 22h le samedi soir.

Jeux du Samedi après-midi (13:00 à 16:00)

Tout matériaux fournis. Voir Jeux sur le site-web pour la liste.

Chaque troupe pourra inscrire 4 ou 5 jeunes à chaque jeu. Il appartient à la troupe d'assurer une rotation équitable de ses joueurs entre les jeux. Chaque jeu aura une feuille de points basée sur un maximum de 20 points par jeu, à conserver dans votre livret du camporee. Si votre troupe compte plus de 12 participants, deux livrets vous seront remis lors de la réunion du vendredi soir. Vous devrez retenir le meilleur des deux points pour chaque jeu.

Station d'inspection de Travois (11:00)

Une station d'inspection pour travois sera disponible. Cette station est optionnelle et aucun point ne sera attribué. Les unités pourront faire inspecter leur perches et cordes pour la longueur, type, et quantité. L'équipement additionnel pourra se faire vérifier aussi. Conseils et formation sera offerts. Des bottes ou des espadrilles sont obligatoire pour la course. Les pieds nus, sandales, sandales à enfiler et Crocs ne seront pas permises.

Activités de temps libre (ATL)

Le défi Dave Tallman

ATL #1 : Créez un objet lors de vos réunions de troupes à la maison, puis apportez-le au Tri-District pour le présenter au QG de 11h00 à midi le samedi matin pour le faire évaluer. Il doit s'agir d'un objet créé par les jeunes en rapport avec le thème de l'année en cours : Concevez et fabriquez un drapeau pirate qui représente votre troupe. Vous pourrez ensuite le hisser sur votre portail.

ATL #2

Sera distribué à l'inscription de Samedi matin. Doit être remis au QG avant 17 :30 (même jour). Points seront attribués sur la participation et exactitude.

ATL #3

Sera annoncé pendant la collation de Vendredi soir.

TIRAGE DE BADGES / ÉCUSSENS POUR LE FONDS DE LA FRATERNITÉ SCOUT

Soumettez un dollar et un badge / écusson ou \$2 pour avoir une chance de gagner tous les badges / écussons affichés, ceci inclus 2 écussons style-fantôme (l'écusson du camporee sera produit en quantités limitées, teintes d'une seule couleur). Le tirage aura lieu au recueil-scout du Samedi.

Échange de badges/écussons du Samedi soir

Samedi soir, dans une zone désignée, il y aura une période d'échanges. Tous les échanges doivent être menés équitablement. Les animateurs ne devraient pas échanger avec les jeunes à moins que l'échange ne soit fortement en faveur du jeune. Il y aura d'anciennes écussons Tri-District à vendre. Veuillez rappeler aux jeunes qu'ils recevront l'écusson du Tri-District de cette année inclus dans leurs frais d'inscription. Ils n'auront pas besoin d'en acheter un à moins qu'ils ne veuillent des extras.

Tirage au sort des écussons fantômes

Un nombre limité de l'écusson spécial Fantôme sera disponible lors d'un tirage au sort. Seuls les jeunes peuvent participer. Ils peuvent remplir un bulletin de vote et si leur nom est choisi, ils devront payer 5 \$ pour l'écusson. Seuls les jeunes peuvent remplir le bulletin de vote en leur nom. Un leader ne devrait pas remplir des bulletins de vote pour ses jeunes. Les gagnants seront annoncés lors des échanges Patch/Badge du samedi soir.

Course de Travois du Dimanche matin

Toutes les unités Scout et Éclaireur peuvent participer. Les points seront attribués séparément. Il va y avoir qu'une seule course à 9h00, donc si votre troupe compte deux unités ou plus en course, veuillez apporter suffisamment d'équipements travois pour elles. Aucun ensemble supplémentaire ne sera disponible à emprunter. Toutes les unités doivent attendre à la ligne d'arrivée pour encourager tous les participants ainsi que pour prendre une grande photo de groupe !

‘Le Scout Shout-out’

Tri-District aura un tableau d'affichage placé au QG pour que les unités puissent annoncer les événements à venir et promouvoir leurs camps. Nous demandons que les annonces soient sur une feuille ne dépassant pas 8,5 po x 11 po et dans un format que toutes les parties intéressées puissent prendre en photo à titre d'information. SVP avoir des informations de contact claires telles que; personne-contact, numéro de téléphone et / ou adresse électronique, dates de l'événement et adresse du site Web, etc.

Marquage au fer

Faites marquer les articles en cuir ou en bois de la façon Tri-district, le samedi de 11h00 à midi. Nous avons aussi un nouveau fer!

Code de Conduite

Le Comité du Camporee Tri-District se réserve le droit de retirer tout individu, jeune ou adulte, qui affiche un comportement contraire aux valeurs du scoutisme !

Feuille de présence Camporee Tri-District

A remettre samedi matin lors de l'inscription au Camporee

Nom du troupe:

Site:

Nom-contact (au camp):

Tél:

Adresse email:

Nom des Scouts:

1.	13.
2	14.
3.	15.
4.	16.
5.	17.
6.	18.
7.	19.
8.	20.
9.	21.
10.	22.
11.	23.
12.	24.
Adulte:	Email:
Adulte:	Email:
Adulte:	Email:
Adulte:	Email:
Nom de l'adulte volontaire pour aider aux jeux:	

Faites des copies supplémentaires au besoin

Schédule du Camporee Tri-District 2025

Vendredi

18h00 Arrivée et installation du camp.

21h30 Tous les équipements transportés sur le site, Véhicules hors site.
Réunion Mug-up au QG, révision du programme, documents à distribuer, accueillir des bénévoles, les règles et règlements, la sécurité et tout ce qui vous vient à l'esprit.

22h00 Lumières éteintes et calme.

Samedi

6h30 Réveille

6h45 Les Porteurs des Drapeaux se présentent au cercle des cérémonies

7h00 Levé du drapeau en uniforme. Veuillez être dans le cercle avant 7h du matin.

7h15 Petit-déjeuner

8h30 Inscription au quartier général

9h00 Activités du camping – décorations thématiques, I.D. du site, etc.

11h00 Poste d'inspection de Travois au QG (optionnel).

Marquage au fer chaud sera également disponible. (Apportez votre propre article).

Présentation du Challenge Dave Tallman au QG (Doit être présenté avant midi).

12h00 Diner, temps limite de soumission des billets de tirage pour les écussons fantômes

13h00 Les jeux commencent

16h00 Fin des jeux

17h00 Temps limite de soumission des billets de tirage pour Badge & A Buck

17h30 Repas gastronomique sur votre site.

18h45 Les Porteurs des Drapeaux se présentent au cercle des cérémonies

19h00 Période de réflexion des scouts et abaissement du drapeau en uniforme complet.

Tirage au sort pour Buck et une Badge. Temps limite pour ATL #3, apporté à l'abaissement du drapeau. Veuillez être dans le cercle avant 19h00.

20h00 Échange des écussons au quartier général. Feu de Camp communautaire.
Les gagnants des écussons fantômes seront affichés.

21h30 Mug-up sur votre site

22h00 Lumières éteintes et calme.

Dimanche

7h00 Réveille

7h15 Les Porteurs des Drapeaux se présentent au cercle des cérémonies

7h30 Levé du drapeau en uniforme. Veuillez être dans le cercle avant 7h30 du matin.

7h50 Petit-déjeuner

9h00 La Grande Course Dimanche des Travois

10h30 Cérémonie de clôture en uniforme complet. Veuillez être dans le cercle avant 10h30 du matin.

11h00 Départ, bon retour à la maison